LIVRET D'ACTIVITÉS

ALSANIME

VOS ANIMATIONS ORIGINALES

ENTREZ DANS L'AVENTURE

- Team Building & Séminaires
- Entreprises, Collectivités & Associations
- Mariages
- Anniversaires & Fêtes Privées
- Périscolaires
- *... et tout autre événement selon vos besoins.*

DEUX FAÇONS DE VIBRER

LUDIQUE

Énigmes, quiz, défis, quêtes et jeux originaux

Un terrain de jeu sans limite pour vos événements.

ENVIRONNEMENT

Ateliers de sensibilisation à l'environnement

Comprendre, réfléchir, bienveillance et intelligence collective pour passer concrètement à l'action.

TOUTES NOS ANIMATIONS

SOMMAIRE

LUDIQUE
Énigmes, quiz, défis, quêtes et jeux originaux

La Box aux Énigmes — 5
L'animation autonome, sans animateur

Trollball — 9
Duel d'équipes, épées en mousse

Le Laboratoire Social — 10
Des expériences sociologiques en direct

Pro-Feel — 11
Créons de l'empathie entre collègues

ChronoQuest — 12
Jeu de piste dans le centre de Mulhouse

Quiz Live — 13
Le quiz animé, un classique indémodable

Le Monde des Énigmes — 14
54 énigmes, des QR codes, une seule équipe gagne

Escape Game · Opération Immersion — 15
L'escape game géant chez vous

ENVIRONNEMENT
Ateliers de sensibilisation

Atelier 2Tonnes — 18
Le jeu collaboratif pour passer à l'action

Marche du Temps Profond — 20
4,6 km pour voir le temps

L'éco-naissance — 21
6 ateliers d'une heure · français / anglais
Détails : Banquiz p.22 · Numérique p.23 · Biodiversité p.24

Le Domino de la Biodiversité — 25
Court, concret, accessible

Code Climat — 26
L'escape game pédagogique sur le climat

Cultivons notre avenir — 27
Le format court pour un impact long

Nouveaux Horizons — 28
Rapide et efficace

MINI-JEU AUTONOME

Quiz On Line — 16
Le défi de la semaine à la machine à café ou de fin de réunion
Rien à installer : on scanne et on joue

MINI-JEU AUTONOME

Carbone Duel — 17
Le défi de la semaine à la machine à café ou de fin de réunion
Disponible en français et en anglais

À RETROUVER AUSSI

L'essentiel en bref
Quelle animation pour vous ?
p.3

En un coup d'œil
Tableau comparatif
p.4

Composez
Votre programme à la carte
p.29

Coming soon
2027 et 2028
p.30

Contacts
Devis sous 24 h
p.31

Une animation qui s'adapte à votre événement, pas l'inverse.
Du jeu pour rassembler, réfléchir et créer du lien.

L'ESSENTIEL

EN BREF

POUR QUI ?	**Entreprises • Collectivités • Associations • Mariages • Fêtes privées • Périscolaires**
QUOI ?	**Ludique • Énigmes • Team building • Environnement**
FORMAT ?	**Autonome ou animé • Intérieur / extérieur**
COMBIEN ?	**De 6 à 200+ personnes**
POURQUOI ?	**Fun, cohésion, impact, intelligence collective, originalité**

Une animation qui s'adapte à votre événement, pas l'inverse.
Du jeu pour rassembler, réfléchir et créer du lien.
Original, humain et clé en main.

QUELLE ANIMATION POUR VOUS ?

Vous voulez une animation libre et autonome	**Box aux Énigmes**
Envie de briser la glace	**Le Laboratoire Social / Pro-Feel**
Vous voulez marquer les esprits	**Le Trollball**
Vous voulez sensibiliser sans moraliser	**Ateliers environnement**
Vous n'avez qu'une heure	**L'éco-naissance**
Vous avez plus de temps	**Marche du Temps Profond / Atelier 2 Tonnes**
Vous voulez une animation sur la semaine, sous forme de défi ?	**Carbone Duel / Quiz On Line**

Faire vivre un moment collectif, simple et marquant
Des animations conçues pour s'intégrer en toute fluidité à votre programme.
Du fun utile, au service de la cohésion

VOS QUESTIONS

Faut-il un animateur ?
La Box aux Énigmes, en toute autonomie

Combien de personnes peuvent jouer ?
De 6 à 200 et plus

Intérieur ou extérieur ?
Les deux sont possibles, on s'adapte à vos besoins

POUR CHOISIR VITE

En un coup d'œil

Durées, tailles de groupe et lieux de toutes nos animations

ANIMATION	DURÉE	PARTICIPANTS	LIEU / FORMAT	
LUDIQUE				
La Box aux Énigmes	À votre rythme	1 à 200	Autonome · int. / ext.	p.5
Trollball	1 h à 2 h	12 à 40	Terrain de sport	p.9
Le Laboratoire Social	1 h à 2 h 30	6 à 30	Salle · 1 smartphone/pers.	p.10
Pro-Feel	1 h à 2 h	12 à 100	Salle · tables et chaises	p.11
ChronoQuest	1 h à 2 h	12 à 100	Jeu de piste · Mulhouse	p.12
Quiz Live	1 h à 4 h	10 à 80	Salle · tables et chaises	p.13
Le Monde des Énigmes	Sessions de 30 min	Par équipes	Zone de jeu sur place	p.14
Escape Game Immersion	1 h + résultats	8 à 200	Dans vos locaux	p.15
Quiz On Line	≈ 5 min / partie	Sans limite	Sur smartphone · autonome	p.16
ENVIRONNEMENT				
Atelier 2Tonnes	3 h à 3 h 30	6 à 15	Salle + écran géant	p.18
Marche du Temps Profond	3 h à 4 h	5 à 20	Marche de 4,6 km · nature	p.20
L'éco-naissance	1 h	5 à 50 selon l'atelier	Salle · FR / EN	p.21
Banquiz	1 h	4 à 50	Présentiel · FR / EN	p.22
Chasse au trésor du numérique	1 h	4 à 16	Présentiel · FR / EN	p.23
Fascinante biodiversité	1 h	4 à 40	Présentiel · FR / EN	p.24
Le Domino de la Biodiversité	45 min à 1 h	10 à 12 / session	Une table par groupe	p.25
Code Climat	2 h à 2 h 30	8 à 50	Salle · tables et chaises	p.26
Cultivons notre avenir	45 min à 1 h	8 à 20	Salle	p.27
Nouveaux Horizons	1 h à 1 h 15	4 à 15	Salle ou extérieur	p.28
Carbone Duel	5 min / joueur	Sans limite	Smartphone · FR / EN	p.17

- Durées et jauges données **à titre indicatif**.
- **Animations ludiques** : elles peuvent être ajustées à votre événement.
- **Ateliers environnementaux** : ils suivent le format défini par leurs concepteurs.
- **Devis sous 24 h** — contact@alsanime.com · 07 68 67 32 56

PRESTATION / LOCATION

La Box aux Énigmes



QU'EST-CE QUE C'EST ?

EXCLUSIVE *Uniquement chez ALSANIME*

1 livret	**24** énigmes (ou autres défis)	**24** codes
24 portes à ouvrir	**24** récompenses	★ **Pour stimuler les méninges**

POUR QUI

Entreprises / Team building · Collectivités · Mariages · Fêtes privées

QUELS SONT LES AVANTAGES ?

- **Jeu totalement indépendant,** sans animateur pour les fêtes privées. **Avec animateur** pour les team buildings.
- **Capacité flexible :** de 1 à 200 joueurs (format modulable selon votre jauge).
- **Liberté totale :** gérez votre temps sans contrainte.
- Commencez, faites une pause ou reprenez la partie **à votre guise.**
- **Installation ultra rapide !**

© Modèle exclusif ALSANIME (protégé par copyright)

Une animation autonome



LES DIFFÉRENTES DÉCLINAISONS POSSIBLES

Énigmes
familles ou initiés, pour les accros de la logique (disponible également en version anglaise).

La Clé des Chants
pour les amoureux des Blind Tests et de la musique française.

La Box-Office Mystère
pour les passionnés de cinéma.

Format Aventure
entre chasse au trésor et course d'orientation.

Team Building
en équipe, coopératif ou individuel.

Option Animation
présence d'un maître du jeu (exclusivité Team Building).

Pack Mariage (brise-glace)
vos invités s'associent pour retrouver leur partenaire et résoudre un défi commun.

Prochainement
Séries TV, Blind Test international, Club Dorothée, thématique Environnement, etc.

TEAM BUILDING / SÉMINAIRE

Quatre modes de jeu

Pour vos team buildings et séminaires, choisissez votre ambiance

1 Mode classique

ZÉRO PRESSION

Aucun système de score, l'accent est mis sur le plaisir pur et la détente. Une expérience libre, au rythme de chaque participant.



2 Mode compétitif

CHACUN POUR SOI

Tout le monde joue individuellement, avec la mise en place d'un classement individuel basé sur la rapidité.



3 Mode équipe

COHÉSION

Même principe que le mode compétitif, mais en constituant des équipes de 3 à 4 joueurs pour stimuler la cohésion.



4 Mode coopératif

INTELLIGENCE COLLECTIVE

On délaisse les livrets pour une dynamique de groupe totale. Votre équipe est divisée en sous-groupes. Chacun possède des morceaux d'énigmes. Ils doivent simplement en résoudre un maximum dans un temps imparti. **Le format ultime pour challenger l'intelligence collective et la communication.**





Animation assurée par un Game Master pour dynamiser l'expérience et guider les participants.

La Box en action

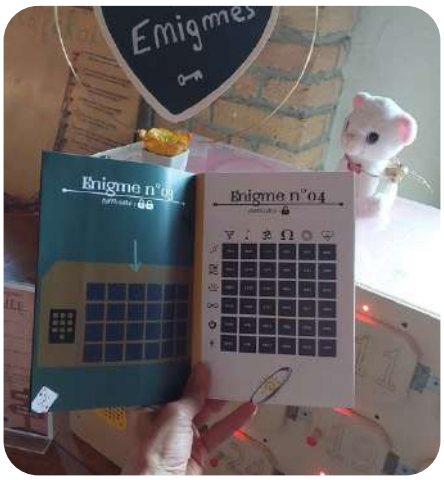
Des énigmes variées, pour tous les profils













DÉCOUVRE-MOI EN VIDÉO

Scannez le QR code pour voir la Box aux Énigmes en action.

ANIMATION LUDIQUE · DUEL D'ÉQUIPES

TROLLBALL



L'originalité absolue pour votre événement.

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Deux équipes s'affrontent, une épée à la main, dans un match où l'objectif est simple : déposer la tête de troll dans le puits adverse tout en éliminant ses adversaires grâce à ses armes (en mousse, homologuées et inoffensives). Les manches s'enchaînent dans une ambiance électrique !

Les matchs se font en 10 points (ajustable). Suivant la taille du groupe, un mini-championnat est réalisé. Alliant dépense physique et duel tactique, ce jeu reste avant tout ludique, dans une atmosphère de fair-play avec des règles de sécurité très strictes et précises.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** Périscolaire

EN DÉTAIL

DURÉE
De 1 à 2 heures (ajustable à votre convenance)

PARTICIPANTS
De 12 minimum à environ 40 (5 à 7 par équipe)

PRÉREQUIS

- Surface requise : équivalente à un terrain de basket (intérieur ou extérieur). ALSANIME peut s'occuper du lieu de rendez-vous. Il est tout à fait possible de jouer en intérieur dans une salle vide (prévoir une salle adaptée à l'effervescence des participant·es !).
- Prévoir de quoi bien s'hydrater.
- Il est conseillé à chaque joueur de prévoir des vêtements adéquats.

POURQUOI LE TROLLBALL ?

- **Immersion immédiate** : la ferveur prend le dessus !
- **Défoulement garanti** : idéal pour évacuer le stress.
- Esprit d'équipe fort et indispensable.
- **Une découverte totale** : peu de gens connaissent !

Aucun troll n'a été maltraité durant la conception de ce jeu.







ANIMATION LUDIQUE · EXPÉRIENCES EN DIRECT

Le Laboratoire Social

Vivez de vraies expériences !

QU'EST-CE QUE C'EST ?

EXCLUSIVE *Uniquement chez ALSANIME*

Entre le jeu et l'expérience sociologique et psychologique, vivez entre collègues de véritables situations authentiques, **créées et utilisées par de véritables chercheurs.**

L'atelier se compose d'une multitude d'activités rythmées (de 2 à 15 minutes), pour **plus de 20 expériences différentes.**

L'idée est d'en enchaîner un maximum tout en explorant une grande variété de concepts. Débats intenses, observation, mémoire, tests psychologiques, coups bas et traîtrises : chaque expérience apporte son lot de surprises.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE
Environ 1 heure à 2 h 30 (ajustable à votre convenance)

PARTICIPANTS
De 6 minimum à environ 30

PRÉREQUIS

- Une salle, avec tables et chaises, de préférence disposées à l'avance pour la répartition des groupes.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).
- Un smartphone par personne.

POURQUOI LE LABORATOIRE SOCIAL ?

- Vivez en réel ce qu'on a l'habitude de voir dans les magazines ou à la TV.
- Apprenez des choses concrètes sur vous-même.
- Vous choisissez la durée.
- Activité que vous ne trouverez nulle part ailleurs !





ANIMATION LUDIQUE · JEU DE SOCIÉTÉ

PRO-FEEL



Créons de l'empathie

QU'EST-CE QUE C'EST ?

EXCLUSIVE *Uniquement chez ALSANIME*

Jeu de société, par groupes de 6 à 10 personnes, de façon coopérative ou compétitive. Il s'agit de décrypter les émotions entre collègues pour renforcer la cohésion à travers diverses situations du monde professionnel.

Après chaque situation, l'idée est surtout de donner la parole à chacun·e pour comprendre ses émotions. Les sessions courtes permettent une rotation des joueurs·euses entre chaque partie. Il existe également un mode compétitif et un mode coopératif.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE
De 1h à 2h. Format flexible : 2 à 4 sessions selon vos objectifs, avec changement de table entre chaque partie.

PARTICIPANTS
12 minimum à 100 maximum

PRÉREQUIS

- Une salle, avec tables et chaises, de préférence disposées à l'avance pour la répartition des groupes.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI LE JEU PRO-FEEL ?

- **Accessibilité** : un jeu qui embarque tous les profils.
- **Inclusion** : libère la parole, même pour les plus réservés.
- **Cohésion** : renforce l'empathie et la connaissance mutuelle.





ANIMATION LUDIQUE · JEU DE PISTE EN VILLE

CHRONOQUEST

Alors en avant pour l'originalité

QU'EST-CE QUE C'EST ?

EXCLUSIVE *Uniquement chez ALSANIME*

But du jeu ? Marquer des points. Pour cela, il faudra répondre à un maximum de questions en explorant le centre de Mulhouse (date, couleur, personnalité…).

Facile, non ? Mais ce n'est pas si simple : les points deviennent dégressifs au fur et à mesure que les équipes répondent. La rapidité et la stratégie seront vos meilleures alliées pour devancer les autres équipes. Des défis et de l'interaction sont en plus rajoutés entre chaque équipe pour pimenter le tout.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE
De 1h à 2h, à votre convenance

PARTICIPANTS
12 minimum à 100 maximum, par équipes de 3 ou 4 personnes pour garantir une expérience fluide et conviviale

PRÉREQUIS

- Du beau temps (donc prier très fort).
- Un smartphone chargé par équipe minimum.

POURQUOI LE JEU CHRONOQUEST ?

- **Engagement total** : une aventure où chaque joueur trouve sa place.
- **Mécanique inédite** : un système de points dégressifs qui booste la compétition.
- **Forte interactivité** : des défis qui créent du lien entre toutes les équipes.

Actuellement disponible à Mulhouse (et bientôt dans d'autres villes d'Alsace).





ANIMATION LUDIQUE · QUIZ ANIMÉ

QUIZ LIVE



Un classique indémodable pour une ambiance garantie !

QU'EST-CE QUE C'EST ?

En quête d'une activité originale et fédératrice pour dynamiser vos événements ? Quiz Live est l'animation idéale pour les entreprises. Notre quiz s'adapte à toutes les occasions : vos équipes devront unir leurs forces pour marquer un maximum de points.

Choix des thèmes : choisissez parmi une large gamme de thématiques (culture générale, cinéma, sport, musique, entreprise…). **Interactif & dynamique :** des manches variées et un Quiz Master survitaminé pour booster l'esprit de compétition et la bonne humeur (attention à son humour piquant !).

Une animation simple, dynamique et accessible à toutes et tous, où la diversité des connaissances de chaque membre de l'équipe est la clé du succès.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE
De 1h à 4h, à votre convenance

PARTICIPANTS
10 à 80 personnes, par équipes de 3 à 5 personnes

PRÉREQUIS

- Une salle, avec tables et chaises, de préférence disposées à l'avance pour la répartition des groupes.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI UN QUIZ ?

- **Engagement universel** : un format qui fédère naturellement tous les profils.
- **Expérience adaptée** : un large choix de thématiques pour coller parfaitement à votre événement.

THÈMES AU CHOIX

Culture Générale · Monuments du monde · Personnages Disney · Personnages Séries · Europa Park · Logos · Affiches de film · Orthographe · Qui manque ? · Énigmes / Ding Bats · … et plein d'autres, bien sûr !

ANIMATION LUDIQUE · ÉNIGMES EN ÉQUIPES · QR CODES

Le Monde des Énigmes

54 énigmes. Des QR codes. Une seule équipe gagne.

QU'EST-CE QUE C'EST ?

EXCLUSIVE — *Uniquement chez ALSANIME*

Un **jeu d'énigmes en équipes, en conditions réelles** : chaque équipe résout une énigme de son livret, repère la bonne réponse dans la zone de jeu, scanne son QR code et valide. Le classement est mis à jour en direct.

54	3	1	LIVE
énigmes dans chaque livret	niveaux : vert, orange, rouge	seul téléphone par équipe	classement mis à jour en direct

POUR QUI — **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE

Sessions de 30 minutes, à enchaîner pour faire jouer tous vos collaborateurs.

COMMENT ÇA MARCHE ? 5 GESTES, UN POINT À LA CLÉ

1. **Résolvez** une énigme du livret, en équipe
2. **Repérez** la bonne réponse dans la zone de jeu
3. **Scannez** le QR code de cette réponse
4. **Saisissez** le code de vérification de l'énigme
5. **Marquez** les points associés

LES RÈGLES DU JEU

Points dégressifs
les premières équipes à valider gagnent plus de points que les suivantes.

Une erreur coûte cher
une mauvaise association énigme / réponse fait perdre 13 points.

Une énigme, une validation
une énigme ne peut être validée qu'une seule fois par équipe.

Chronométré
à la fin du temps, plus aucune validation n'est possible.

Un Maître du Jeu pilote toute la partie : démarrage, durée et règles validées avec les équipes. **Tarif sur devis.**

DÉCOUVREZ LE JEU EN VIDÉO

Scannez le QR code : la vidéo montre Le Monde des Énigmes en action.

ANIMATION LUDIQUE · ESCAPE GAME GÉANT

Escape Game

Opération Immersion

Cohésion & Esprit d'équipe

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Plongez dans **Opération Immersion**, un escape game géant qui met vos équipes au défi. En petits groupes, les participant·es doivent coopérer pour résoudre jusqu'à 20 énigmes, avant la fin du temps imparti.

Directement chez vous, dans vos locaux. Animation assurée par nos Game Masters.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE
1 heure + le temps du calcul des résultats

PARTICIPANTS
8 minimum à 200 maximum, par équipes de 4

PRÉREQUIS

- De l'espace pour accueillir l'animation (format adaptable sur une ou plusieurs salles selon vos locaux). ALSANIME peut s'occuper de trouver une salle assez grande.
- Un accès aux locaux est demandé 1h30 avant pour la mise en place.

POURQUOI LE JEU OPÉRATION IMMERSION ?

- **Fédération & intelligence collective** : l'activité idéale pour souder vos collaborateurs.
- **Expérience mémorable** : un moment unique à partager au sein de votre entreprise.
- **Valeur sûre** : un format escape game qui suscite toujours l'enthousiasme.
- L'aventure qui transforme vos locaux en terrain de jeu.



UN JEU PROPOSÉ PAR ALSANIME

Quiz On Line

Le quiz qui se joue sur son téléphone

Rien à installer : on scanne et on joue

Quiz On Line est un jeu de culture générale à jouer en équipe ou en solo, directement sur son téléphone. Il n'y a rien à installer : on scanne un QR code, on choisit un nom d'équipe, et la partie commence.

POUR QUELLES OCCASIONS ?

EXCLUSIVE *Uniquement chez ALSANIME*

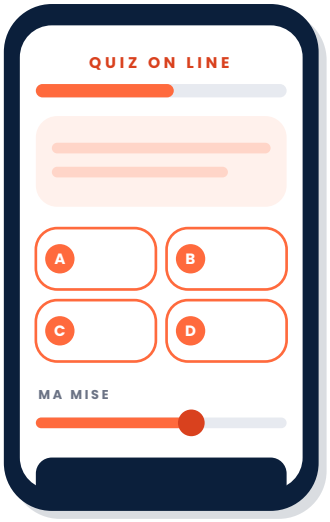
Le défi de la semaine
jeu en libre accès pendant une semaine à la machine à café, avec classement.

La fin de réunion ou de séminaire
le petit jeu pour conclure dans la bonne humeur.

Facile à diffuser
un QR code sur une affiche à placer à la machine à café, ou un lien dans votre PowerPoint de fin de réunion.

COMMENT ÇA SE JOUE

1. Chaque joueur s'inscrit avec un nom d'équipe, son prénom et son nom.
2. Avant chaque question, il choisit sa mise avec un curseur : le nombre de points qu'il est prêt à risquer.
3. Une question à quatre choix (A, B, C ou D) s'affiche, avec un chronomètre.
4. Bonne réponse : on gagne les points misés. Mauvaise réponse : on les perd. La bonne réponse s'affiche à la fin de chaque question.
5. À la fin de la partie, chacun découvre son nombre de bonnes réponses, son score et sa place dans le classement.



CE QUI REND LE JEU VIVANT

La stratégie de la mise
miser gros pour grimper vite, ou jouer la prudence.

Un classement en direct
chacun voit sa place évoluer au fil de la partie.

Une partie courte, sans limite de joueurs
environ 5 minutes selon le nombre de questions.

Un classement équitable
une seule partie par appareil et par session.

Plusieurs personnalisations : nombre de questions, thématiques, temps de réponse… et **import de vos propres questions** pour créer votre quiz d'entreprise !

DÉCOUVRE LE QUIZ ON LINE EN VIDÉO

Scannez le QR code : la vidéo explique le jeu en quelques minutes.

MINI-ACTIVITÉ AUTONOME · SENSIBILISATION

Carbone Duel

Le défi climat à la machine à café

Des ordres de grandeur, sans leçon de morale

Disponible en français et en anglais

LE PRINCIPE

EXCLUSIVE *Uniquement chez ALSANIME*

Une mini-activité ludique pour comprendre l'impact carbone de nos gestes du quotidien. Les participants scannent un QR code et, sur leur téléphone, ils départagent des duels : laquelle de ces deux actions émet le plus de CO_2 ? Une douche de 10 minutes ou un trajet de 5 km en voiture ?

Un chrono tourne, on choisit, et la réponse tombe aussitôt : JUSTE ou FAUX, avec les valeurs réelles et l'écart entre les deux. On sort de la partie avec des ordres de grandeur en tête, sans leçon de morale.



PUBLIC
Collaborateurs, équipes, services

DURÉE
Quelques minutes par joueur : un petit jeu de 5 minutes en fin de réunion ou de séminaire, ou un défi qui dure toute la semaine à la machine à café

ANIMATION
Aucune : le jeu est autonome, sans animateur

LE DÉROULÉ

1. Affichez l'affiche.
2. Chacun scanne le QR code et choisit un pseudo ou un nom d'équipe.
3. On enchaîne les duels avant la fin du chrono.
4. Le classement se met à jour en direct.

MATÉRIEL

Un QR code sur une affiche à placer à la machine à café (aux couleurs de l'entreprise), ou un lien dans votre PowerPoint de fin de réunion. Et les téléphones des participants.

OBJECTIF

Sensibiliser à l'impact carbone des gestes du quotidien et créer un moment d'équipe.

Confidentialité : un pseudo suffit et aucune donnée personnelle n'est conservée : tout est effacé à la fin du défi. Les valeurs s'appuient sur des références publiques (ADEME, Carbone 4) : ce sont des ordres de grandeur, faits pour comparer.

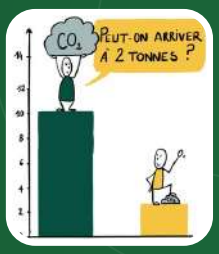
DÉCOUVRE CARBONE DUEL EN VIDÉO

Scannez le QR code : le défi expliqué en vidéo.

© Modèle exclusif ALSANIME (protégé par copyright)

ATELIER DE SENSIBILISATION · ATELIER COLLABORATIF

Atelier 2Tonnes



Pour passer à l'action

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Bienvenue dans les Ateliers 2 Tonnes, où l'engagement écologique rencontre la convivialité. Autour d'un jeu collaboratif et d'échanges constructifs, chaque participant·e prend conscience des enjeux climatiques à travers une expérience ludique et inspirante.

L'atelier combine choix individuels et réflexion collective pour explorer des solutions concrètes face au défi climatique, et ainsi réduire notre empreinte carbone. **Parce qu'ensemble, chaque décision compte !**

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** Collectivités

EN DÉTAIL

DURÉE
De 3h à 3h30

PARTICIPANTS
6 à 15 participant·es

PRÉREQUIS

- Une salle, avec tables et chaises, et un écran géant.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI L'ATELIER 2TONNES ?

- **Prise de conscience** : comprendre les défis climatiques actuels de manière concrète.
- **Impact durable** : une expérience qui sème une graine de changement chez chaque participant·e.
- **Engagement essentiel** : passer de la réflexion à l'action collective.

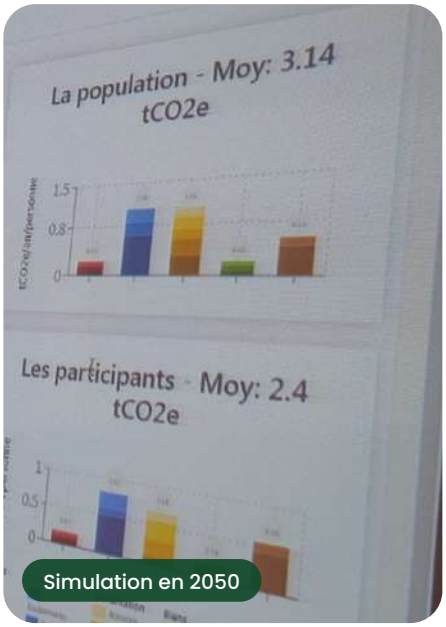
Une création de l'entreprise 2Tonnes Compagnie.



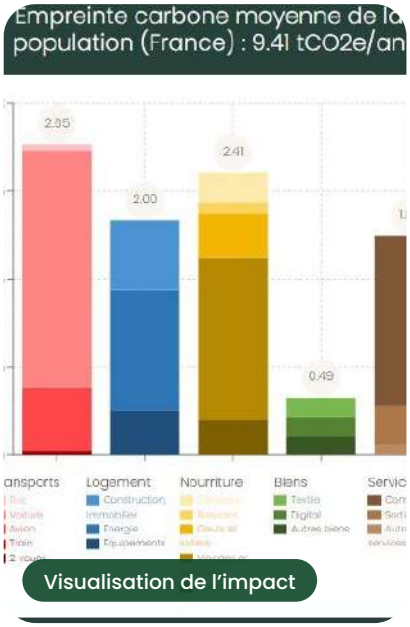




L'expérience 2Tonnes en images



Simulation en 2050



Visualisation de l'impact


Réflexion collective


Échanges bienveillants





Objectif : 2 tonnes par personne



ATELIER DE SENSIBILISATION · IMMERSION NATURE

MARCHE DU TEMPS PROFOND

Et si votre prochain séminaire durait 4,6 milliards d'années ?

4,6 km	1 m = 1 M	3 h à 4 h	5 à 20
une marche, précisément	d'années, à chaque mètre parcouru	d'immersion sensorielle	participant·es

QU'EST-CE QUE C'EST ?

La Marche du Temps Profond est une expérience pour comprendre comment l'humanité est arrivée là aujourd'hui. Il s'agit d'une marche de **4,6 kilomètres** précisément. Pourquoi 4,6 kilomètres ? Parce que notre Terre a 4,6 milliards d'années : chaque mètre parcouru représente 1 million d'années.

Bien que rythmée par des anecdotes et des faits scientifiques, et loin d'une conférence académique, c'est une immersion sensorielle pour prendre du recul. C'est un temps pour soi, pour son équipe, pour s'interroger sur la place de l'être humain dans l'immensité qui nous entoure.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** · Collectivités · Associations

PRÉREQUIS

- De bonnes chaussures pour tout le monde.
- Une bouteille d'eau / gourde par personne.
- S'équiper en fonction de la météo prévue.

POURQUOI LA MARCHE DU TEMPS PROFOND ?

- **Récit captivant** : découvrez l'histoire de la Terre à travers des anecdotes surprenantes.
- **Prise de conscience** : réalisez la finitude et la fragilité de notre passage sur Terre.
- **Reconnexion au vivant** : une opportunité unique de reconnecter vos équipes avec la nature, de se questionner, de prendre le temps et du recul.

Et si on pouvait enfin voir le temps ?





ATELIER DE SENSIBILISATION · 6 THÉMATIQUES AU CHOIX

L'éco-naissance

Faites votre choix !

Disponible en français et en anglais

QU'EST-CE QUE C'EST ?

6 ateliers, 6 thématiques différentes. Vous n'avez qu'à choisir :

- **Banquiz** : un quiz sur le réchauffement climatique détails p. 22
- **A bas l'empreinte** : découvrez les ordres de grandeur pour passer à l'action
- **La chasse au trésor du numérique** : comprendre l'impact du numérique détails p. 23
- **Escape Game de l'alimentation** : comprendre l'impact de notre alimentation
- **Jeu des 8 énergies** : appréhender les avantages et les inconvénients des énergies
- **Fascinante biodiversité** : plongez dans l'univers du vivant et de son ingéniosité détails p. 24

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** · Collectivités · Scolaires

EN DÉTAIL

DURÉE
1 heure

PARTICIPANTS
5 à 50 personnes suivant l'atelier choisi. Plusieurs sessions à la suite possibles.

PRÉREQUIS

- Une salle.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI L'ÉCO-NAISSANCE ?

- Toutes les thématiques sont abordées, vous n'avez qu'à choisir.
- Possibilité de faire plusieurs groupes, pour les PME par exemple.
- **Format court** : une réponse précise aux besoins de réactivité des organisations.



Banquiz



Chasse au trésor du numérique



Fascinante biodiversité

Banquiz

Le quiz des enjeux climat



Un quiz collaboratif

Disponible en français et en anglais

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Un quiz collaboratif pour découvrir des **ordres de grandeur,** les causes et les impacts du changement climatique.

En équipe, les participants répondent à un quiz. À chaque question, ils ont un temps pour échanger et se mettre d'accord sur leur réponse. Le temps écoulé, l'animateur valide les réponses et apporte des éléments de compréhension. À la fin, chacun a une vue globale du sujet et un peu de recul.

Le jeu se déroule en équipe, de façon collaborative : on apprend en s'amusant. On peut marquer des points pour donner du défi, et un temps défini pour chaque question dynamise l'atelier.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** · Collectivités · Scolaires

EN DÉTAIL

DURÉE
1 heure

PARTICIPANTS
4 à 50 personnes, en équipes

FORMAT
Uniquement en présentiel · en français ou en anglais

PRÉREQUIS

- Un vidéoprojecteur et une connexion internet.

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- Découvrir les enjeux liés au réchauffement climatique.
- Découvrir les causes et les impacts du changement climatique.
- **Pour aller plus loin** : possibilité de jouer l'atelier seul, ou de l'intégrer à une journée de formation ou à un team building RSE.

VOUS REPARTEZ AVEC

Des ordres de grandeur
pour comprendre ce qui pèse vraiment sur le climat.

Une vue globale
des causes et des impacts, avec un peu de recul.

Un moment d'équipe
où l'on apprend en s'amusant.

Un atelier de l'offre L'éco-naissance.

Chasse au trésor du numérique

Une course contre la montre



Une course contre la montre

Disponible en français et en anglais

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Une course contre la montre pour prendre conscience de l'impact environnemental du numérique, puis passer à l'action.

Les participants découvrent plusieurs thématiques : l'impact de l'intelligence artificielle, les émissions de CO2 du secteur, la consommation d'énergie, l'utilisation des ressources, les e-déchets…

En équipe, ils trouvent des codes, classent des cartes et répondent à des quiz pour **dénicher le trésor du numérique.** L'objectif final : donner envie d'agir.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** · Collectivités · Scolaires

EN DÉTAIL

DURÉE
1 heure

PARTICIPANTS
4 à 16 personnes, en 1 à 2 équipes

FORMAT
Uniquement en présentiel · en français ou en anglais

PRÉREQUIS

- Une table de 1 m par 2 m par groupe.

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- Découvrir les impacts environnementaux du secteur du numérique.
- Passer à l'action pour réduire ces impacts.
- **Pour aller plus loin** : intégration à une journée de formation ou à un team building RSE.

VOUS REPARTEZ AVEC

Le numérique décrypté
IA, CO2, énergie, ressources, e-déchets.

Des pistes pour agir
pour réduire ces impacts, concrètement.

Un défi collectif
codes, cartes et quiz pour trouver le trésor.

Un atelier de l'offre L'éco-naissance.

Fascinante biodiversité

Interactif et collaboratif



Interactif et collaboratif

Disponible en français et en anglais

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Une conférence interactive et collaborative pour plonger dans l'univers du vivant, découvrir son ingéniosité et apprendre à le protéger.

Les participants proposent des réponses ou répondent à des questions, puis l'animateur complète avec des connaissances. Le but : **émerveiller devant l'ingéniosité de la biodiversité,** tout en faisant prendre conscience de son importance, de sa fragilité et des menaces qui pèsent sur elle.

Le jeu se déroule en équipe, de façon collaborative. On peut marquer des points pour donner du défi ; chaque question est chronométrée, avec un temps d'échange en équipe avant de répondre, ce qui dynamise l'atelier et renforce la cohésion.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** · Collectivités · Scolaires

EN DÉTAIL

DURÉE
1 heure

PARTICIPANTS
4 à 40 personnes, en 1 à 5 équipes

FORMAT
Uniquement en présentiel · en français ou en anglais

PRÉREQUIS

- Un vidéoprojecteur, une connexion internet et des chaises pour les participants.

OBJECTIFS DE L'ATELIER

- Découvrir ce qu'apporte la biodiversité (les services écosystémiques).
- Éveiller la conscience et l'émerveillement face à l'ingéniosité du vivant.
- Comprendre les pressions qui s'exercent sur la biodiversité et comment les réduire.

VOUS REPARTEZ AVEC

De l'émerveillement
devant l'ingéniosité du vivant.

Ce que le vivant nous apporte
les services écosystémiques, concrètement.

Des pistes pour protéger
comprendre les pressions et comment les réduire.

Un atelier de l'offre L'éco-naissance.

ATELIER DE SENSIBILISATION · BIODIVERSITÉ

Le Domino de la Biodiversité

Court, concret, accessible



Une porte d'entrée vers le vivant

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Une version **courte et concrète** pour comprendre, en équipe, comment fonctionne le vivant et ce qui le menace. À partir de cartes qui présentent un écosystème et la perturbation qui le touche, chaque table explore la biodiversité, les services qu'elle nous rend, les pressions qu'elle subit et les risques qui en découlent.

On termine par une restitution, des pistes d'action et un tour des émotions. L'animateur reste actif, au service du groupe, sans jouer à l'expert, et invite à prolonger l'aventure avec la Fresque de la Biodiversité complète.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** Scolaires & étudiants

EN DÉTAIL

DURÉE
De 45 minutes à 1 heure

PARTICIPANTS
5 à 10 par table, jusqu'à 2 tables en parallèle (10 à 12 personnes). Au-delà : sessions successives.

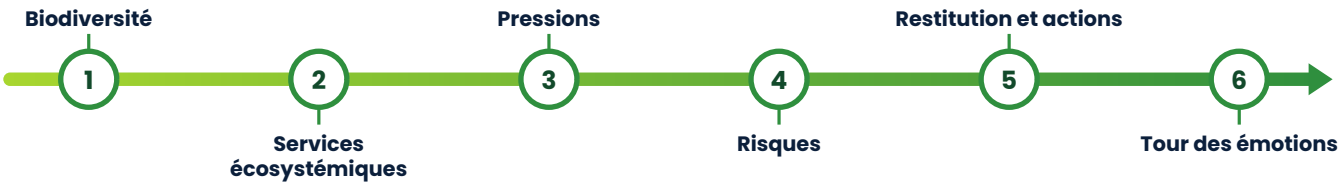
PRÉREQUIS

- Une table par groupe, et de la place pour installer le jeu (cartes, canevas, crayons et post-its).

POURQUOI LE DOMINO ?

- **Court et concret** : une vraie prise de conscience, même avec peu de temps.
- **Accessible à tous** : aucune connaissance préalable nécessaire, même pour les publics éloignés du sujet.
- **Collectif et bienveillant** : échanges, restitution et tour des émotions.

LE DÉROULÉ



Le Domino de la Biodiversité est un outil de la Mosaïque de la Biodiversité.

ATELIER DE SENSIBILISATION · ESCAPE GAME PÉDAGOGIQUE

Code Climat



Réflexion + Sensibilisation

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Transformez vos événements RSE, team building ou séminaires en une expérience immersive et impactante grâce à cet **escape game pédagogique sur le climat**. Bien plus qu'un simple jeu, cet atelier constitue un véritable outil pédagogique et concret pour sensibiliser vos collaborateurs et collaboratrices aux enjeux écologiques.

Instructif, des notions clés sont abordées de façon simple, du rôle des énergies aux scénarios climatiques du GIEC, pour donner du sens aux actions à entreprendre ensemble. Les participant·es terminent l'atelier soudé·es, motivé·es et outillé·es, pour créer des solutions concrètes.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** Collectivités

EN DÉTAIL

DURÉE
De 2h à 2h30

PARTICIPANTS
8 à 50 participant·es

PRÉREQUIS

- Une salle, avec tables et chaises, de préférence disposées à l'avance pour la répartition des groupes.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI CODE CLIMAT ?

- **Prise de conscience** : une compréhension profonde des défis climatiques actuels.
- **Changement durable** : une graine semée en chaque participant·e pour l'avenir.
- **Rythme dynamique** : une session décomposée en deux temps forts pour maintenir l'engagement.







ATELIER DE SENSIBILISATION · FORMAT COURT

Cultivons notre avenir

Le format court pour un impact long

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Bienvenue dans « Cultivons Notre Avenir », un atelier conçu par l'entreprise 2 Tonnes, où l'engagement écologique et la convivialité se rencontrent avec joie, autour d'un jeu et d'échanges constructifs ! Cet atelier est conçu pour sensibiliser chacun·e d'entre nous aux enjeux du réchauffement climatique, en offrant une expérience ludique et inspirante.

Une invitation pour chaque joueur et joueuse à découvrir des leviers d'action concrets pour réduire notre empreinte carbone. Ensemble, nous pouvons faire une différence positive pour notre planète, une idée à la fois !

À la différence de l'Atelier 2 Tonnes, cet atelier possède un format agile et condensé, idéalement conçu pour s'intégrer à vos agendas professionnels.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise** · Collectivités · Associations

EN DÉTAIL

DURÉE
De 45 minutes à 1 heure. Plusieurs sessions à la suite possibles.

PARTICIPANTS
8 à 20 participant·es, en équipe

PRÉREQUIS

- Une salle… et c'est tout !
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI CULTIVONS NOTRE AVENIR ?

- **Rapidité & efficacité** : une prise de conscience collective en un temps record.
- **Impact durable** : une expérience qui sème une graine de changement chez chaque participant·e.
- **Flexibilité totale** : un format conçu pour s'adapter à vos contraintes de temps.





ATELIER DE SENSIBILISATION · FORMAT AGILE

Nouveaux Horizons

Rapide et efficace

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Nouveaux Horizons est une expérience ludique de transformation environnementale et sociétale, à vivre en équipe.

Conçu comme un véritable jeu de société, cet atelier démontre qu'il est possible d'évoluer vers une société plus épanouie en seulement une heure. Son format condensé en fait une alternative idéale aux ateliers plus longs et il est parfaitement calibré pour s'intégrer aux agendas et aux enjeux des entreprises.

POUR QUI **Team Building / Séminaire d'entreprise**

EN DÉTAIL

DURÉE
De 1h à 1h15

PARTICIPANTS
4 à 15 personnes. Plusieurs sessions à la suite possibles.

PRÉREQUIS

- Une salle, ou dehors en cas de beau temps : tout est possible, aucune contrainte.
- Possibilité de louer une salle (coût supplémentaire).

POURQUOI NOUVEAUX HORIZONS ?

- **Prise de conscience** : une réflexion profonde sur les défis sociétaux actuels.
- **Impact durable** : une expérience qui sème une graine de changement en chacun·e.
- **Format agile** : une réponse précise aux besoins de réactivité des organisations.





Composez votre séminaire

Combinez les animations selon le temps dont vous disposez

1 HEURE

Une pause qui marque

- **Le Laboratoire Social** pour briser la glace
- **Quiz Live** pour fédérer toute l'équipe
- **Au choix, 2 univers : La Box aux Énigmes** (ludique) ou un atelier **L'éco-naissance** (environnement)

DEMI-JOURNÉE

Un vrai temps d'équipe

- **Marche du Temps Profond** : 4,6 km pour prendre du recul
- **Atelier 2Tonnes** pour passer à l'action
- **Trollball** (2 h) + **Quiz Live** (1 h) : se défouler, puis rire ensemble
- **Box aux Énigmes** en libre accès pendant la pause

JOURNÉE COMPLÈTE

Un séminaire clé en main

- **Journée RSE** : Atelier 2Tonnes le matin, Quiz Live l'après-midi
- **Journée cohésion** : Laboratoire Social le matin, Trollball l'après-midi
- **Journée nature** : Marche du Temps Profond, puis Banquiz

ET TOUTE LA SEMAINE

Quiz On Line et **Carbone Duel** : un défi en libre accès à la machine à café, avec classement en direct. Sans animateur.

COMMENT ÇA SE PASSE ?

1. **Parlons-en**
   Dites-nous votre événement, votre public et le temps dont vous disposez.
2. **Devis sous 24 h**
   Vous recevez une proposition claire et adaptée.
3. **On adapte**
   L'animation s'adapte à votre événement, pas l'inverse.
4. **Jour J**
   Original, humain et clé en main : on s'occupe du jeu.

Un programme à votre image ? Parlez-nous de votre projet : **devis sous 24 h** · contact@alsanime.com · 07 68 67 32 56

2027 ET 2028

Coming soon...

ANIMATIONS LUDIQUES

- **Murder party**
- **Chasses aux trésors**
  pour périscolaire
- **Enquête pour mariage**
- **Escape apéro**
  pour les fêtes privées
- **Escape game en entreprise**
- **Jeux d'enquêtes et scènes de crime**
- **Nouveau format quiz pour entreprise**
- **Wheriz, jeu d'observation géant**
- ★ **... et plein d'autres**

ATELIERS DE SENSIBILISATION ENVIRONNEMENTALE

- ✓ **La Fresque du Numérique**
  Pour mesurer notre impact numérique au quotidien
- ✓ **La Fresque de la Biodiversité**
  Pour comprendre l'impact de nos actions sur la biodiversité au quotidien
- ✓ **La Fresque des Nouveaux Récits**
  Pour lever nos freins et s'engager collectivement.
- ✓ **Eau'dyssée**
  Pour comprendre l'impact de notre consommation d'eau

★ **... et plein d'autres...**

Contacts & réseaux sociaux

Renseignements, devis ou juste pour suivre notre actualité qui bouge énormément. Et pour discuter ensemble de votre futur projet :

contact@alsanime.com

07.68.67.32.56

www.alsanime.com

alsanime68

POURQUOI CHOISIR ALSANIME ?

- ALSANIME se consacre à la **création et à l'animation d'activités originales** conçues pour marquer les esprits.
- Des animations portées par **un spécialiste passionné, ancien Game Master d'escape games de Mulhouse,** fort de 10 ans d'expérience dans l'animation et la création d'expériences immersives.
- ALSANIME est spécialisée dans l'animation et l'événementiel dans **deux domaines distincts : le ludique et l'environnement.**
- La plupart des animations ludiques d'ALSANIME sont **des créations maison** (et les futures aussi).
- Et aussi, parce que chaque geste compte, ALSANIME propose **des ateliers de sensibilisation à la transition écologique.** Ces moments sont animés dans un esprit de bienveillance, d'intelligence collective, de partage, d'écoute, notamment à travers différentes fresques interactives.

NOS VALEURS

Bienveillance · Intelligence collective · Écoute attentive · Créativité

ALSANIME

contact@alsanime.com

07 68 67 32 56

www.alsanime.com

alsanime68

Devis sous 24h

Trois titres de films se cachent dans le livret,
saurez-vous les retrouver ?